



QUESTURA DI SALERNO

TABELLA DEI GIOCHI PROIBITI

Per gli effetti di cui all'articolo 110 del testo Unico delle Leggi di P.S., approvato con R.D. 18.06.1931 n.773 e successive modifiche, in tutte le sale da biliardo o da gioco e negli altri esercizi, compresi i circoli privati, autorizzati alla pratica del gioco o all'installazione di apparecchi da gioco della provincia di **SALERNO**, a tutela del pubblico interesse, **sono vietati i seguenti giochi nonché organizzare e gestire scommesse fuori dai casi previsti dalla legge:**

GIOCHI CON LE CARTE

Al Nove – Albero Imperiale – Ariglia – Asso Sbarazzino – Baccara' – Banco di Faraone – Banco Fallito – Bassetta o Taglio – Bazzica – Bel Tre – Berlino – Bestia – Bianca o della Bianca – Biribizzo – Black Jack – Briscola Francese – Camuffo – Caratella – Cavatina Del Più e Del Meno – Chemin De Fer – Cocco – Conchino Concia o Cocincina – Cuccu – Della Rossa – Dieci Cartelle – Dodici – Domino – Ecartè – Erbetto o Mazzetto – Fante di Picche – Faraone – Gilette o Duecento – Gibellino (testa o croce) – Goffetto – Goffo – Indovinello – Kong Keng – Lanzechinetto – Lasquet – Lotteria Mercantile – Lottino – Macao – Maus – Mercante in Fiera – Mignon – Naso – Nove e Baccarà – Nove cartelle – Orologio – Pariglia – Passa o Manca Dieci – Passa o Manca Dieci – Pesca – Piattello – Piccolo Corridore – Pichet – Pitocchetto – Poker – Potocchetto – Pozzette – Primiera – Punto – Quaranta – Quindici – Ramino – Roletta – Rollina – Roulette – Scala 40 – Sette e mezzo – Sfera Gigante – Stoppa – Tre Campanelle – Tre Carte – Tre Ditali – Tre Noci – Tre Pipe – Tre Portafogli – Trenta – Trenta e Quaranta – Trentacinque e Quaranta Carosello – Trentuno – Tombola – Tornello (Pirla) – Turchinetto – Undici e mezzo – Ventuno Zecchinetta e Toppa – Viroto – Zurlo.

BILIARDO

Baccarà con i birilli – Battifondo – Bazzica – Bigliardino – Biliardino inglese, francese, russo o turco – Biglia all'Angolo delle buche – Bill ball – Bismark – Bricchetta – Buchette – Campanello – Carolina – E Pas de Mamaloch – Giardinetto – Gioco del tre o del nove – Lumaca o Carrettella – Macao con il biliardo – Noce – Nove – Parigina – Pariglia – Ponte – Pulla – Rossa e Bianca – Rossa e Nera – Trucco inglese.

ALTRI GIOCHI

Bella o Bianca – Birinca – Carosello- Cavallini – Dadi – Morra – Passatella o Tocco – Riffa – Scantonati – Testa o Croce

APPARECCHI AUTOMATICI – SEMIAUTOMATICI ED ELETTRONICI DA TRATTENIMENTO E GIOCO

Sono vietati l'installazione e l'uso di apparecchi e congegni automatici, semiautomatici ed elettronici per il gioco d'azzardo, che consistono in quelli che hanno insita la scommessa o che consentono vincite puramente aleatorie di un qualsiasi premio in denaro o in natura o vincite di valore superiore ai limiti fissati dal comma 6° dell'art.110 del T.U.L.P.S., **escluse le macchine vidimatrici per i giochi gestiti dallo Stato e gli apparecchi autorizzati ai sensi del già citato comma 6° del T.U.L.P.S.**, in tutti i luoghi pubblici o aperti al pubblico e nei circoli privati ed associazione di qualsiasi specie.

L'utilizzo degli apparecchi e dei congegni da intrattenimento di cui al comma 6 è vietato ai minori di anni 18.

Tutti gli apparecchi e congegni elettronici non possono riprodurre il gioco del poker o, comunque, anche in parte, le sue regole fondamentali. Gli apparecchi per il gioco lecito non possono contenere sequenze particolarmente crude o brutali o scene che, comunque, possano creare turbamento o forme imitative nel minore che partecipi al gioco o che ne sia spettatore.

Ai sensi dell'articolo 195 del Regolamento di Esecuzione al T.U.L.P.S. approvato con R.D. 06.05.1940 n.635 **la presente tabella**, previa vidimazione da parte del Sindaco o suo delegato del Comune ove è ubicato il locale, **deve essere esposta in luogo visibile.**

Nelle sale da biliardo deve essere, altresì, esposto in modo visibile il costo della singola partita ovvero quello orario.

Salerno, li 28 agosto 2009

Il Questore
(V. Roca)